

KTU

BASIC SYSTEM

KYUNGPOOK NATIONAL UNIVERSITY Character Mark Design Manual

01 Character Mark

- 01-1 Character Mark 캐릭터마크
- 01-2 Clear Space 최소공간규정
- 01-3 Character Mark Usage Size 캐릭터마크활용크기
- 01-4 Color System 색상규정
- 01-5 Color Usage 색상활용
- 01-6 Incorrect Usage 사용금지규정

02 Signature

- 02-1 Signature ; Block 시그니처 ; 블럭형A
- 02-2 Signature ; Block 시그니처 ; 블럭형B
- 02-3 Signature ; Block 시그니처 ; 블럭형C
- 02-4 MD Example MD활용예시

01-1

Character Mark

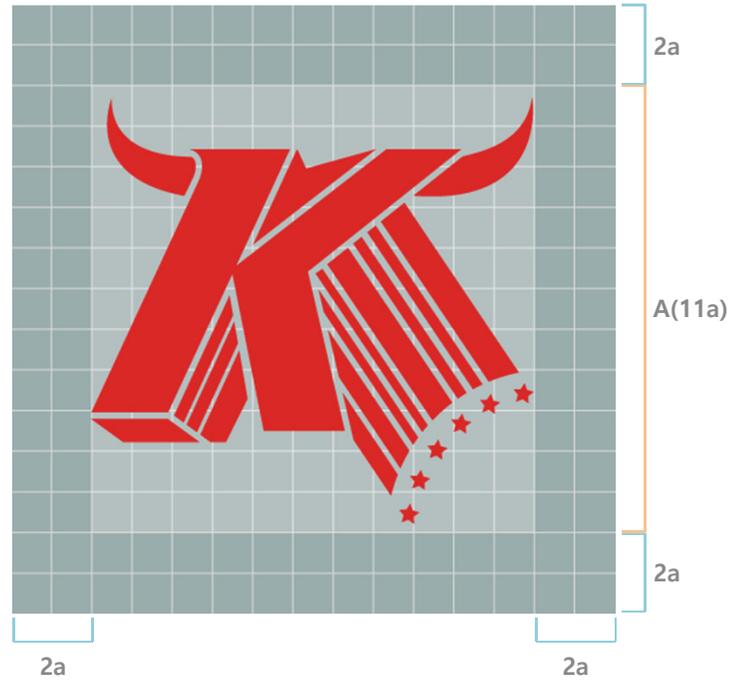
캐릭터마크는 이미지가 올바르게 전달될 수 있도록 매뉴얼에서 예시되는 항목별 규정에 따라 정확하게 사용해야 한다.



01-2

Clear Space

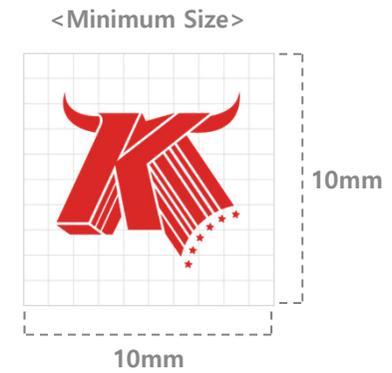
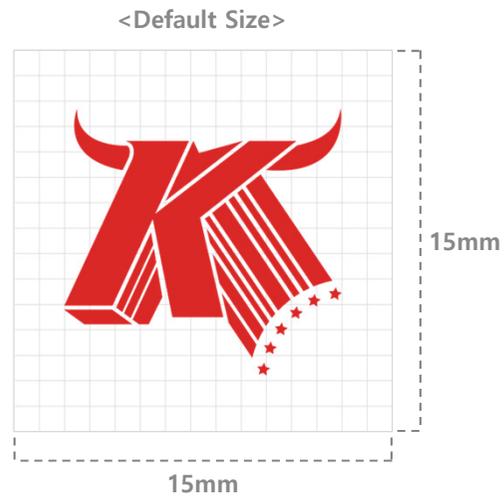
최소 공간 규정은 매체 적용 시 각종 텍스트 및 시각적 정보로부터 보호되어야 할 최소한의 공간규정이다. 공간 규정은 예시와 같은 간격을 두고 사용한다.



01-3

Character Mark Usage Size

캐릭터마크는 시인성을 고려해 기본 크기인 15x15mm 보다 크게 사용하는 것을 권장한다. 하지만 문서 바닥글 등을 위해 기본 크기 보다 작게 적용되어야 할 때는 예외적으로 10x10mm 사용이 가능하다.



01-4

Color System

캐릭터마크의 색상은 경북대학교 UI 색상과 Black&White를 사용한다.



KNU RED
C10, M100, Y100, K0
PANTONE DS87-1C



KNU GRAY
C5, M5, Y7, K50
PANTONE DS325-1C



C0, M35, Y80, K25
PANTONE 877C



C0, M0, Y0, K20
PANTONE 873C



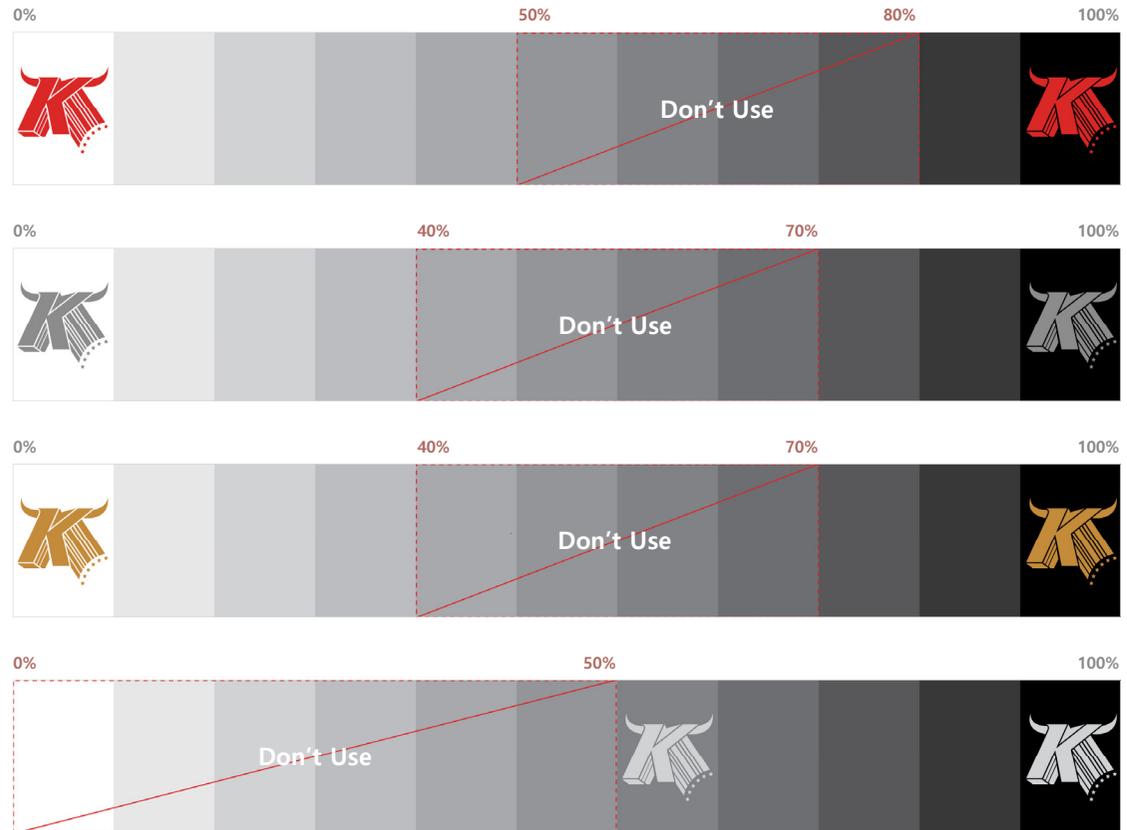
BLACK
C0, M0, Y0, K100



WHITE
C0, M0, Y0, K0

01-5 Color Usage

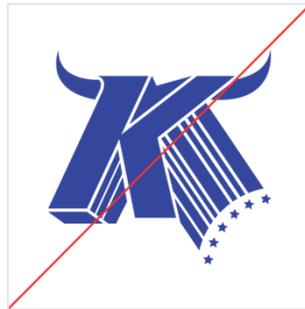
명도에 따른 색상 활용은 시인성을 고려해 예시와 같이 적용된다.



01-6

Incorrect Usage

캐릭터마크는 반드시 규정한 형태를 사용해야 한다. 따라서 가이드라인에서 규정하는 범위내에서만 활용되어야 하며, 사용자의 임의 변경으로 경북대학교의 이미지를 손상시킬 수 있는 경우가 발생하거나 이미지 왜곡을 초래할 수 있는 모든 상황은 배제해야 한다. 본 항에 예시된 내용은 사용 금지 사항으로 이와 유사한 어떠한 형태도 사용해서는 안 된다.



>캐릭터마크에 지정색 이외의 색상을 사용한 경우



>캐릭터마크의 비율을 변형한 경우



>캐릭터마크를 반전시켜 사용한 경우



>상태가 불량한 캐릭터마크를 사용한 경우

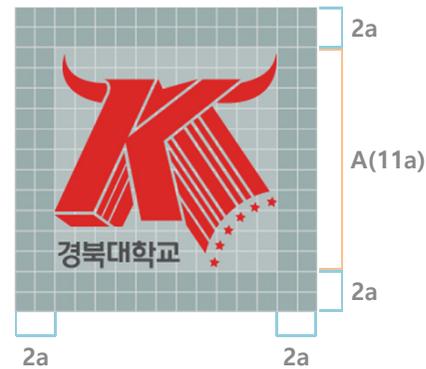


>캐릭터마크와 비슷한 색상의 배경색 위에 사용해 선명도가 떨어지는 경우

02-1

Signature ; Block type A

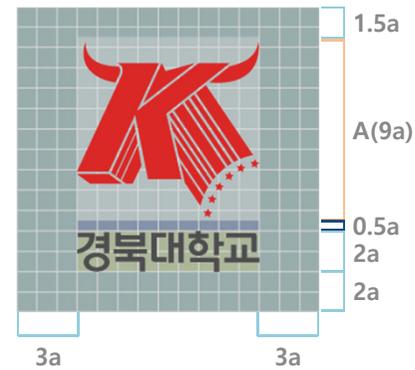
시그니처는 적용 매체에 따라 공간을 고려하여 선택 사용해야 하며, 예시된 조합의 서체, 비례, 간격을 임의로 조정하여 사용해서는 안 된다.
블록형은 세 가지 형태 중 경우에 따라 선택적으로 사용할 수 있고 C 형보다는 A 또는 B형 사용을 우선으로 한다.



02-2

Signature ; Block type B

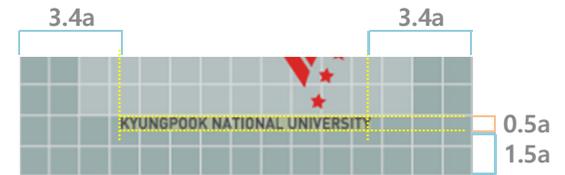
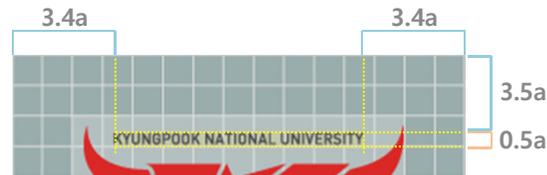
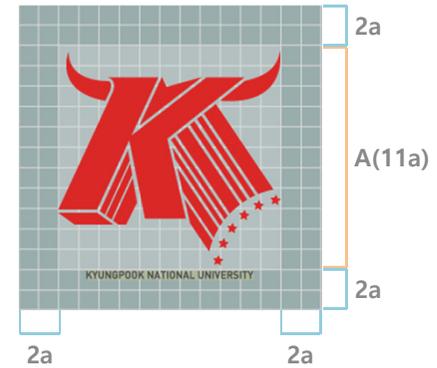
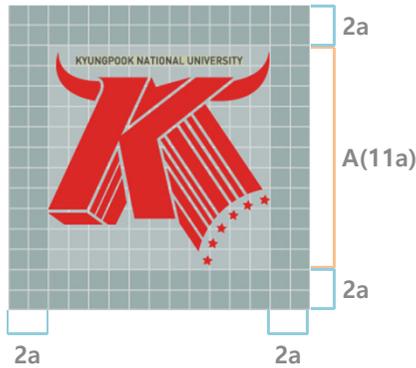
시그니처는 적용 매체에 따라 공간을 고려하여 선택 사용해야 하며, 예시된 조합의 서체, 비례, 간격을 임의로 조정하여 사용해서는 안 된다.
블록형은 세 가지 형태 중 경우에 따라 선택적으로 사용할 수 있고 C 형보다는 A 또는 B형 사용을 우선으로 한다.



02-3

Signature ; Block type C

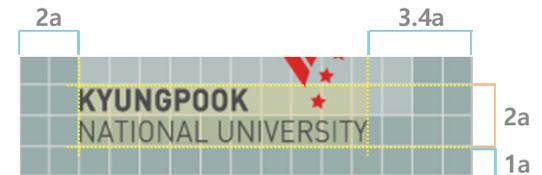
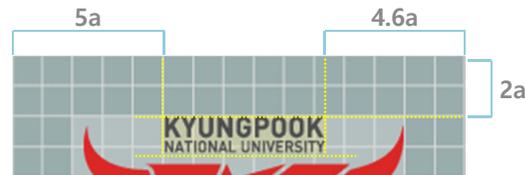
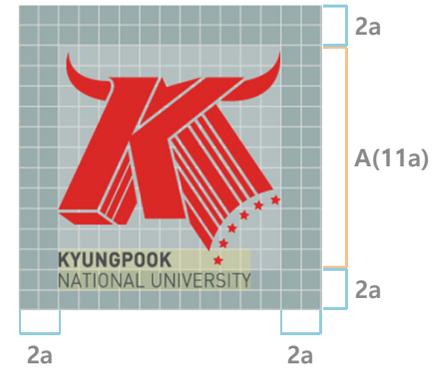
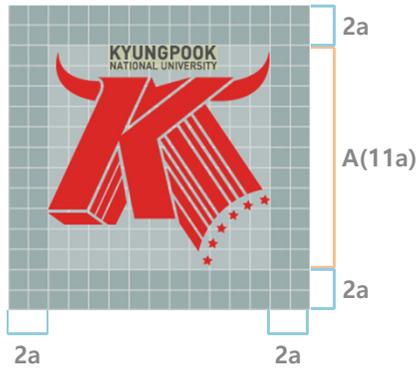
시그니처는 적용 매체에 따라 공간을 고려하여 선택 사용해야 하며, 예시된 조합의 서체, 비례, 간격을 임의로 조정하여 사용해서는 안 된다.
블록형은 세 가지 형태 중 경우에 따라 선택적으로 사용할 수 있고 C형보다는 A 또는 B형 사용을 우선으로 한다.



02-3

Signature ; Block type C

시그니처는 적용 매체에 따라 공간을 고려하여 선택 사용해야 하며, 예시된 조합의 서체, 비례, 간격을 임의로 조정하여 사용해서는 안 된다. 블록형은 세 가지 형태 중 경우에 따라 선택적으로 사용할 수 있고 C 형보다는 A 또는 B형 사용을 우선으로 한다.



02-4

MD Example

캐릭터 마크 및 시그니처 등을 MD에 다양하게 활용할 수 있다.



CHARACTER SYSTEM

KYUNGPOOK NATIONAL UNIVERSITY Character Design Manual

01 Basic Character

- 01-1 Basic Character 베이직 캐릭터
- 01-2 Basic Proportion 캐릭터 기본 비율

02 Character Application

- 02-1 Character Application 캐릭터 응용형

03 Character Emoticon

- 03-1 공지/알림
- 03-2 인사
- 03-3 자신감
- 03-4 사랑 A
- 03-5 사랑 B

04 Character Doll

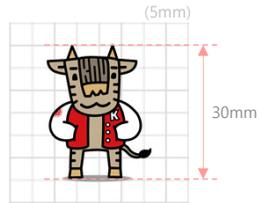
- 04-1 기본형
- 04-2 미식축구

01-1

Basic Character

호반우는 호기심이 많고 책임감이 강한 따뜻한 마음을 가진 든든한 친구.
취미는 캠퍼스를 산책하는 것과 무언가를 꿈꾸기.

얼굴에 6개, 몸에 8개의 줄무늬는 심벌마크의 별과 첨성대를 의미함



최소 사이즈

캐릭터의 사이즈는 높이를 기준으로 비례하게 Resize 활용하며, 최소 30mm 이하로 사용을 지양한다.

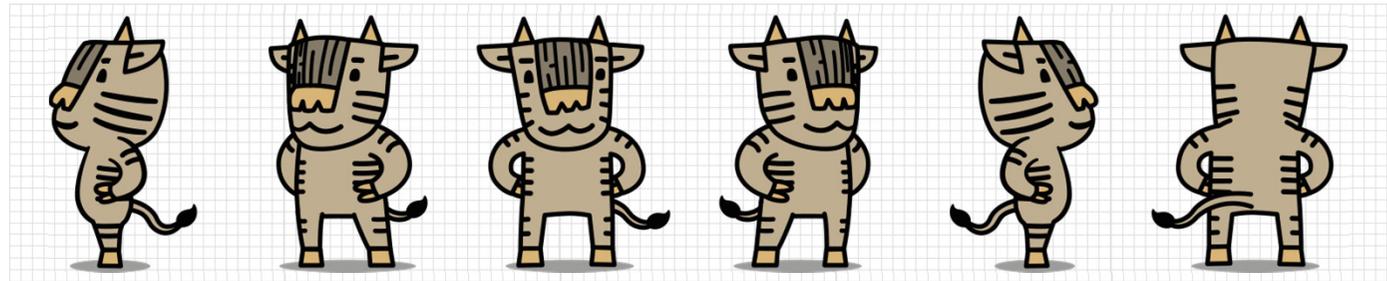


01-2

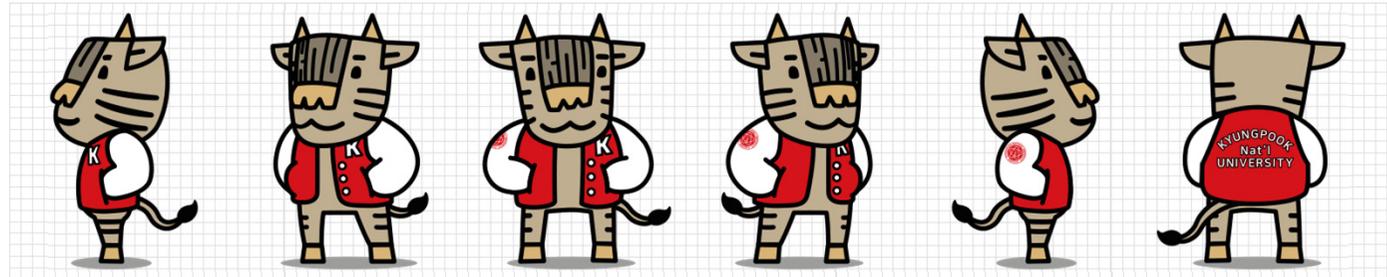
Basic Proportion

A와 B 타입의 캐릭터 형태를 기본으로 하며, 이외에 형태를 변형하여 활용하는 것을 지양해야 한다.

Basic Type Proportion A



Basic Type Proportion B



02-1

Character Application



응원



글로벌



열공



실험

02-1

Character Application



시험



축제



등교 A



등교 B

02-1

Character Application



환영



축하



졸업(학사)



졸업(석사)

캐릭터_응용형02(졸업).ai

- 석사(머리)
- 석사(가운)
- 석사(몸)

단과 대학별 상징 컬러
수정하여 활용.



졸업(박사)

02-1

Character Application



운동 A



운동 B



운동 C



운동 D

03-1

Character Emoticon ; 공지/알림

다양한 감정 표현을 응용하여 전신, 상반신으로 나타내어 대학 홈페이지나, 카드뉴스와 같은 상황에 활용 가능하다.



<상반신>



<전신>

03-2

Character Emoticon ; 인사



<상반신>



<전신>

03-3

Character Emoticon ; 자신감



<상반신>



<전신>

03-4

Character Emoticon
; 사랑 A



<상반신>



<전신>

03-5

Character Emoticon ; 사랑 B



<상반신>



<전신>

04-1

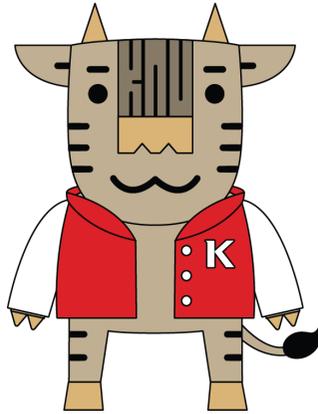
Character Doll ; 기본형

제작 시 비율에 맞춰 가로 수치는 고정으로 하고 세로 수치를 조절하여 제작한다.

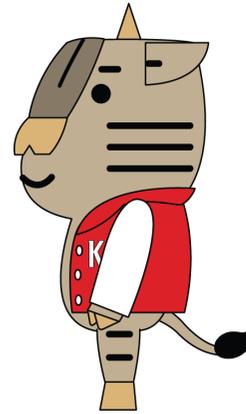


비율 조절

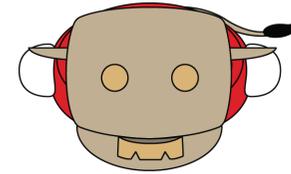
가로 수치는 고정으로 하고 세로 수치를 조절하여 크기를 조절한다.



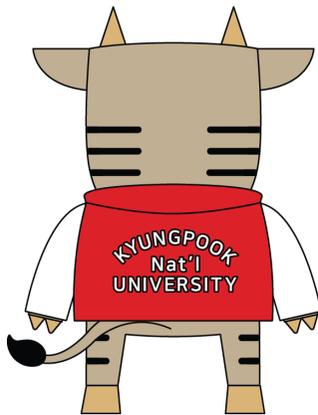
<정면>



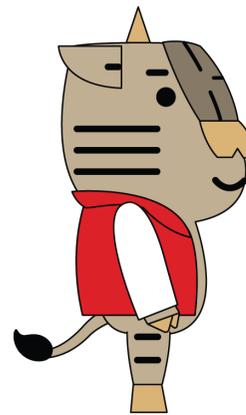
<좌측면>



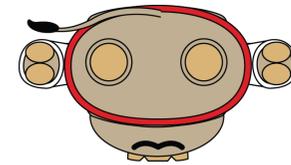
<윗면>



<후면>



<우측면>



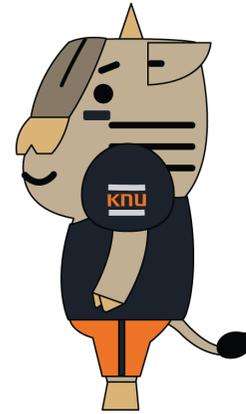
<밑면>

04-2

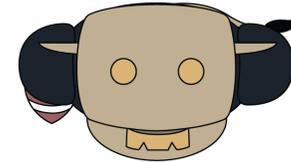
Character Doll ; 미식축구



<정면>



<좌측면>



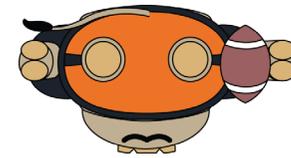
<윗면>



<후면>



<우측면>



<밑면>